

樹德家商攜手宏碁 Predator 產學合作 電競運動高雄生根

電競運動時代來臨 職業學校跟進趨勢

立法院在 2017 年正式修正「運動產業發展條例」，將電競納入運動項目，並正名為「電子競技業」，也成立單項運動協會，積極發展電競運動。全世界都覺察到電競將不只是遊戲，而是一種全球運動，是一種具有經濟規模的運動及科技產業。即將舉行 2018 年的雅加達亞洲運動會及 2022 年的杭州亞運已將電競列為正式比賽項目，這是電競運動正式進軍全球體育運動的重要指標，電競運動不再只是個人的休閒消遣，而是國際間的重要賽事活動。電競運動所創造的產業價值，已成為全世界不可忽視的經濟規模。

敏覺社會產業趨勢，開發職種科別，創造學生升學機會及職場就業能力，是職業學校的重要的發展目標，樹德家商發現了電競產業，將是學生在職場上一個新的選擇，在 106 年積極並且計畫性的，在發展電競所需條件上全力衝刺，期能帶給學生最新、最好的硬體設備、軟體、師資、業界資源、賽事規劃能力，全方向、一次到位的專業課程學習內容。

樹德家商宏碁產學合作 全力發展電競科技

在樹德董事會的全力支持下，繼斥資 2 億 5 千萬元，建設人文科技大樓後，又再以 750 萬元的資金，發展電競科技項目，在短短的三個月內，分別建設了電子競技專業教室及電競科技館兩個重大的工程。職業學校的發展方向與產業是密不可分的，因為學生畢業後進入產業工作，需要有畢業即可就業，上班即可上手的職場工作能力，與產業脫節是不能發生的，所以樹德家商與全世界電競設備指標大品牌宏碁公司（電競品牌 Acer Predator）取得共識，簽定策略聯盟，一起為電競產業努力，並合作建置南台灣最大、世界大賽等級的樹德家商「電子競技運動產學培訓中心」。

107 年 3 月 31 日由樹德家商董事長李福芃及校長陳茂霖與宏碁台灣區總經理林佳璋、商用產品事業總處長李榮坤、智林運動行銷公司施宣麟執行長、市議員黃香菽、陳玫娟，共同主持揭幕儀式，教育局長范巽綠、副局長王進焱、市政府秘書處長陳瓊華、全國電競協會南區教務組長陳家亨及各級學校校長等貴賓，親臨現場致詞祝賀，這是電競科技教育，產官學合作，為教育注入活水的最好範例。

發展面向多元 職場發展可期

電競科技業的發展可分為硬體設計、遊戲軟體開發、賽事舉辦、行銷傳播等四個面向，每一個面向都包含了更細微的相關商機，諸如專用週邊設備、AR/VR、電競雜誌、電競影視、各種規模的賽事籌劃及執行、直播、戰隊選手培訓、經記人等。所以電競運動與籃球運動 NBA、棒球運動 MLB 一樣，電競大聯盟的出現是必然成形的，而其帶來的就業機會與商機也是非常巨大的。

政府在教育政策上強調，適性發展、培育多元人才，落實因材施教與啟發學生多元智能，在青年學子中，不乏具有電競科技發展潛能的種子，能讓這些種子，在適合的、有計畫培育的環境中成長，相信有機會創造自己的亮麗前途。

樹德家商提供了一個優質的電子競技發展環境。

電競科技核心舞台－電競賽事

電競賽事為電競科技發展的舞台核心，四大產業面向及其周邊事業，都需要電競賽事的進行，才能蓬勃發展，樹德家商全力發展電競科技科別，賽事的舉辦更不可少。完善賽事場地是樹德的一大特色，樹德的電技科技館採用世界大賽規格 Predator G1 桌機、Acer 27 吋曲面螢幕、Predator 滑鼠及 Predator 電競椅，並具數位看板，直播導播功能，整體以世界賽裝備建置。5 月 26 日起在樹德電競科技館，將進行「Predator League 電競盟校盃英雄聯盟校際爭霸戰」樹德家商第一屆樹德龍盃的賽事，共有 64 支來自台南、高雄、屏東地區的電競好手所組成的隊伍，參加競技。現場將會有的賽事報導及直撥服務，歡迎各方電競好手、愛好者在現場或在網路上，一起參與盛事。

對電競科技有興趣的青年學子，歡迎報名就讀樹德家商資料處理科的電競科技班，選擇一個發展自己潛力的最好環境。選擇樹德 最佳抉擇。

樹德網站：<http://www.shute.kh.edu.tw>

電競官方網站：<http://163.32.86.30/~esport/>





